

Sémantique de Niklaus

Frédéric Boulanger

CentraleSupélec

01/2020

Rappel : Niklaus

Niklaus : langage utilisé dans le cours de traitement des langages

- instructions de lecture et d'écriture sur une console
- affectation, conditionnelle, boucle *while*
- instructions exécutées en séquence

Exemple :

```
program PGCD;
var a, b;
{
    read a;
    read b;
    while(a <> b) {
        if(a > b) {
            a := a - b;
        } else {
            b := b - a;
        }
    }
    write a;
}
```

Définition d'une sémantique

Ingrédients :

- syntaxe concrète (vue dans les cours précédents)
- syntaxe abstraite
- domaine sémantique
- correspondance entre la syntaxe abstraite et le domaine sémantique.

Domaine sémantique

Logique d'ordre supérieure

- possibilité de quantifier les fonctions et les prédicats
- cadre mathématique formel
- outillé (assistant de preuve Isabelle)

Pour des raisons pratiques, on définira la syntaxe abstraite et la correspondance sémantique dans le même cadre par des types de données, fonctions et prédicats.

Assistant de preuve fondé sur un noyau (*Pure*) :

- \Rightarrow constructeur de type fonction :
 $\text{nat} \Rightarrow \text{nat} =$ fonction de \mathbb{N} vers \mathbb{N} .
- \bigwedge quantificateur universel : $\bigwedge x. P(x)$
- \Longrightarrow implication : $P \Longrightarrow Q$ ou $P \Longrightarrow Q \Longrightarrow R$

Curryfication

$f : (x, y) \mapsto xy$ est une fonction de deux arguments.

On peut l'écrire comme : $f : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$

Mais également sous forme curryfiée : $f : \mathbb{N} \rightarrow (\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N})$

On interprète alors $f(x, y)$ comme : $f(x)(y)$

$f(x)$ rendant une fonction que l'on applique à y .

En Isabelle, on aura : $f :: \text{nat} \Rightarrow \text{nat} \Rightarrow \text{nat}$

Exemple de curryfication

Règles de déduction

$$\frac{\begin{array}{c} [x :: \alpha] \\ \vdots \\ b \ x :: \beta \end{array}}{\lambda x. b \ x :: \alpha \Rightarrow \beta} \quad (\Rightarrow I)$$

$$\frac{b :: \alpha \Rightarrow \beta \quad a :: \alpha}{b \ a :: \beta} \quad (\Rightarrow E)$$

$$\frac{\begin{array}{c} [x] \\ \vdots \\ B(x) \end{array}}{\bigwedge x. B(x)} \quad (\bigwedge I)$$

$$\frac{\bigwedge x. B(x)}{B(a)} \quad (\bigwedge E)$$

$$\frac{\begin{array}{c} [A] \\ \vdots \\ B \end{array}}{A \Longrightarrow B} \quad (\Longrightarrow I)$$

$$\frac{A \Longrightarrow B \quad A}{B} \quad (\Longrightarrow E)$$

Égalité

≡

$t \equiv u$ est définie selon :

- α -conversion :
 $\lambda x. 2 \times x \equiv \lambda y. 2 \times y$
- β -reduction :
 $(\lambda x. 2 \times x) 4 \equiv 2 \times 4$
- η -conversion :
 $\lambda x. f x \equiv f$
- $refl : t \equiv t$, $subst : \llbracket s \equiv t; P(s) \rrbracket \Longrightarrow P(t)$,
 $ext : (\bigwedge x. f x \equiv g x) \Longrightarrow f \equiv g$,
 $iff : \llbracket P \Longrightarrow Q; Q \Longrightarrow P \rrbracket \Longrightarrow P \equiv Q$



Logique d'ordre supérieur fondée sur *Pure*.

Calcul des propositions :

- type *bool*, avec constantes *True* et *False*
- opérateurs logiques \wedge , \vee , \neg , \longrightarrow , \longleftrightarrow
- égalité $=$, et tiers exclu : $a = \text{True} \vee a = \text{False}$

Logique du premier ordre :

- quantificateurs \forall et \exists

Logique d'ordre supérieur : les quantificateurs s'appliquent aux fonctions et aux prédicats, les fonctions et prédicats peuvent prendre pour argument des fonctions et des prédicats.

Définition de types : entiers, listes, ensembles etc.

Exemple

Faire le [tutoriel](#)

Syntaxe abstraite – Concepts de Niklaus

Instructions

- déclaration de variable : `var a;`
- affectation : `a := a - b;`
- mise en séquence : `read a; read b;`
- alternative et boucle while : `if (c) {} else {}` et `while (c) {}`

Expressions

- entier
- variable
- opérations arithmétiques : `+`, `-`, `×`, `÷`

Expressions booléennes

- booléen : `true`, `false`
- comparaison d'expressions : `=`, `≠`, `<`, `≤`, `>`, `≥`

Domaine sémantique et correspondance

Valeurs et opérations

Entiers de Niklaus → type `int` d'Isabelle/HOL

Noms de variable → type `string` d'Isabelle/HOL

Opérations arithmétiques → arithmétique d'Isabelle/HOL

État de la machine d'exécution

Pour simplifier, on ignore les instructions `read` et `write`

État de la machine = valeur des variables (`string` ⇒ `int`)

L'instruction en cours d'exécution dans un programme n'est pas modélisée explicitement. C'est l'opérateur de séquençement qui fait passer d'une instruction à la suivante.

L'instruction `Nop` correspond à un programme vide.

Domaine sémantique en Isabelle